
Simon Denier

Chef de projet & Développeur full stack

9 rue André Chénier
38400 Saint Martin d'Hères
06.79.59.50.29
simon.denier@gmail.com

COMPÉTENCES ESSENTIELLES

- Chef de projet technique (analyse des besoins, planification, suivi & relation client)
- Développeur systèmes informatiques web (frontend, backend, infrastructure)
- Certification "Accessibilité Web" (RGAA 4.1)
- Auteur technique, formateur Git (bilingue français/anglais)

Technologies utilisées :

- couramment : Ruby on Rails, TypeScript, React.js, Node.js, Docker, PostgreSQL, AWS
- occasionnellement : Angular, Ansible, ArcGIS, Electron, Go, Java, Jenkins, MongoDB, Moodle, PHP, React Native, Redis, Smalltalk, Terraform, Webpack

EXPÉRIENCE

Développeur web - *DINUM : Entrepreneur d'Intérêt Général - 2021/2022*

- Plateforme d'accompagnement à distance des personnes handicapées

Développeur web - *DINUM : Commando UX - 2020/2021*

- Refonte du simulateur des droits sociaux : <https://www.mesdroitssociaux.gouv.fr/>

Ingénieur informatique - *Sogilis, Grenoble - 2011/2019*

- Développement d'applications web, audit de projet informatique, formation.
- Participation aux avant-ventes, recrutements et communications de l'équipe web.

Chercheur postdoctoral - *INRIA Lille Nord-Europe - 2008/2010*

- Animateur de la thématique réingénierie dans l'équipe RMoD.
- Co-développeur de la plateforme Moose pour la rétro et réingénierie, visualisation, modélisation du logiciel - <https://moosetechnology.org/>

Chercheur postdoctoral (Egide Lavoisier) - *Université de Montréal - 2007/2008*

- Rétro-ingénierie et visualisation dans les programmes orientés objets.

QUELQUES MISSIONS SIGNIFICATIVES

Liste complète disponible sur <https://www.linkedin.com/in/simon-denier/>

DINUM - Défi ePSHAD, Entrepreneurs d'Intérêt Général, 5ème promotion

2021 - 2022

Développeur principal sur le [défi ePSHAD](#), dans le cadre de la 5ème promotion des Entrepreneurs d'Intérêt Général. Étude, développement et documentation d'une plateforme (basée sur Moodle) pour l'accompagnement des personnes handicapées en réadaptation professionnelle, avec l'**EPNAK** et **UGECAM**. L'objectif était de fournir une plateforme "clé en main" pour les partenaires actuels et futurs, avec un focus sur l'UX et l'accessibilité. Code Open Source sur <https://github.com/e-PSHAD>

DINUM - Défi droits sociaux du Commando UX

2020 - 2021

Développeur du nouveau simulateur des droits sociaux, au sein du Commando UX pour l'amélioration des services publics numériques. En collaboration avec un UX Designer et les équipes **imsa**, j'ai conduit l'étude, la conception et le développement de l'application frontend, prenant en compte les améliorations pour les usagers comme la refonte technique en Angular. <https://design.numerique.gouv.fr/commando-ux/defi-droits-sociaux>

Arvalis / Hiphen - Projet Cloverfield

2017 - 2019

Chef de projet, architecte et développeur principal sur une plateforme de traitement pour le phénotypage des cultures. Cette plateforme vise à traiter de grands volumes de données. J'ai participé dès les premières phases (AMO) à l'analyse des besoins, à la planification et à la réalisation du projet en lien étroit avec le client.

Bee Buzziness - Développement de l'architecture distribuée

2015

Développeur et architecte sur une plateforme de catalogues interactifs. J'ai aidé à la refondation de l'architecture distribuée pour la génération en haute qualité des images. J'encadrais aussi la formation aux bonnes pratiques du développement logiciel.

Photoweb - Refonte de l'application web "Livres photo"

2014 - 2015

Développeur sur l'application web des livres photos. J'ai aidé au développement de la nouvelle génération des applications destinées aux clients de Photoweb. Intégré au sein de l'équipe projet, j'avais aussi pour mission la formation aux bonnes pratiques du développement logiciel.

CERTIFICATION

Développer des sites web accessibles - Access 42 - 2021

Certification [RS5161](#) - Normes RGAA 4.1 / WCAG 2.1

Code 24a66750-4226-11ec-96af-1d36832c180a sur <https://certification.access42.pro>

ÉDUCATION

Doctorat en informatique - Université de Nantes - 2003/2007

Recherche sur l'impact de nouveaux paradigmes de programmation

Enseignement programmation aux étudiants

DEA en informatique - Université de Rennes - 2003

Ingénieur en informatique - INSA de Rennes - 1998/2003

PUBLICATIONS

Je publie sur des sujets variés, en français et anglais, de la vulgarisation technique à la méthodologie projet, en passant par des concepts plus innovants.

Quelques exemples sur <https://sdenier.github.io/Articles/> :

- Découverte et amorçage de projet : planifier des capacités et des risques (série de 3 articles)
- Demystifying Git: 3 Concepts to Understand the Git Model (2 articles)
- The Distributed Reactive Loop: Handling Resiliency with a Simple Thought Framework
- Geco Algorithms for Orienteering Events (2 articles)

AUTRES ACTIVITÉS

- Musique : guitare basse et ukulélé
- Animateur [Fresque de la Biodiversité](#) et [Fresque Agri'Alim](#)
- Randonnée pédestre : encadrant au GUM (Grenoble Univers Montagne)
- Commission Festival du Cinéma Nature & Environnement FNE Isère